

## Schriftliche Aufnahmeprüfungen Herbst 2011

**MATHEMATIK II (Geometrie und Statistik)**

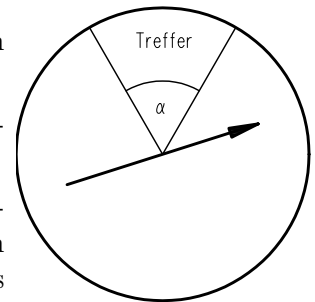
Kandidaten-Nummer: .....

NAME: .....

Vorname: .....

Die Resultate müssen den **vollständigen Lösungsweg** und **alle Zwischenresultate** enthalten.  
*Beschluss der Aufnahmeprüfungskommission vom 15.9.2000*

- Bestimmen Sie in der  $xy$ -Ebene exakt den Mittelpunkt  $M(x_M|y_M)$  und den Radius jenes Kreises, welcher durch den Koordinatenursprung  $O(0|0)$  verläuft und die Gerade  $g : y = \frac{2}{3}x + 2$  im Punkte  $B(3|4)$  berührt.  
Kontrollieren Sie die Rechnung mittels Konstruktion mit Einheit 1 cm.
- Im Raum sind die Gerade  $g : P(1|5|-1)Q(5|3|3)$  und der Punkt  $A(-1|0|3)$  gegeben.
  - Finden Sie die Punkte  $B$  und  $C$  auf  $g$  sowie den Punkt  $D$  so, dass das Viereck  $ABCD$  ein Quadrat ist. Beachten Sie, dass  $B$  und  $C$  Nachbarnpunkte sind. Von den zwei Möglichkeiten für  $C$  wählen Sie jene mit lauter positiven Koordinaten.
  - Bestimmen Sie die Spitze  $S$  (wiederum mit lauter positiven Koordinaten) einer geraden quadratischen Pyramide mit Grundfläche  $ABCD$  und Volumen 72.
- Nebenstehendes Glücksrad wird 5 Mal gedreht.
  - Es sei  $\alpha = 60^\circ$ . Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeit, genau einen Treffer zu erzielen.
  - Berechnen Sie (wiederum für  $\alpha = 60^\circ$ ) die Wahrscheinlichkeit, mindestens 2 Treffer zu erzielen.
  - Es sei  $A$  das Ereignis, 1 oder 4 Treffer zu erzielen, und  $B$  das Ereignis, 2 oder 3 Treffer zu erzielen. Wie gross muss man dann den Winkel  $0 < \alpha < 360^\circ$  wählen, damit  $P(A) = P(B)$  wird. Wie gross ist dann diese Wahrscheinlichkeit?
- Aus einem Stapel mit 3 schwarzen und 4 roten Karten wird solange ohne Zurücklegen zufällig eine Karte gezogen bis eine rote Karte erscheint. Dann wird der Gewinn ausbezahlt: Mit  $X$  gezogenen Karten werden  $X$  Franken gewonnen.
  - Bestimmen Sie die Verteilung von  $X$ , den Erwartungswert  $E(X)$  und die Streuung  $\sigma(X)$ .
  - Bei einer Party wird das Spiel mit jedem der 300 Gästen gespielt. In welches Intervall fällt die Anzahl zu verteilender Preise mit 95% Wahrscheinlichkeit? (Bestimmen Sie dieses Intervall mit einer Näherungsrechnung.)



Dieses Aufgabenblatt ist mit der Arbeit abzugeben!

# Lösungen Mathematik II schriftlich 2011

Für jede Aufgabe werden 10 Punkte erteilt, sodass ein Total von 40 Punkten erreicht werden kann. Die Note  $N$  berechnet sich für die Punktzahl  $p$  gemäss

$$N = 1 + \frac{p}{8},$$

wobei auf halbe Noten zu runden ist (Viertelnoten aufrunden).

---

1.  $M$  liegt auf der Normalen  $n$  zu  $g$  durch  $B$ .

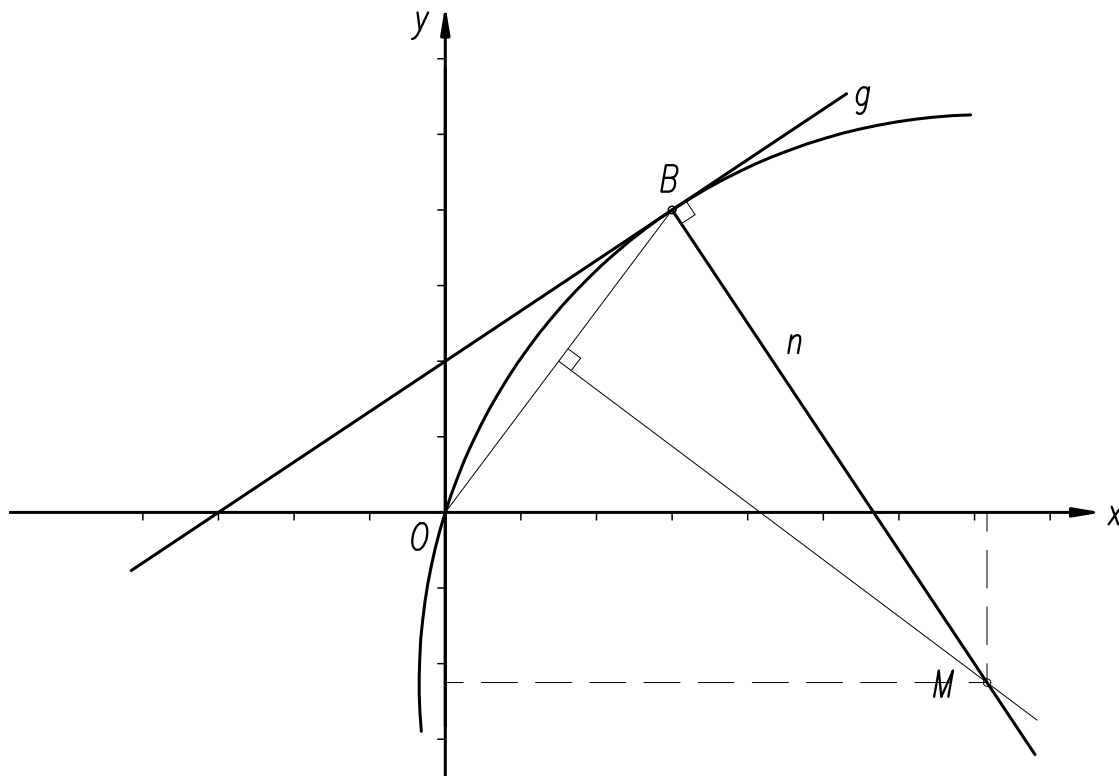
Gleichung von  $n : y = -\frac{3}{2}x + \frac{17}{2} \Rightarrow M(x | -\frac{3}{2}x + \frac{17}{2})$  3P

$$d(M, O)^2 = x^2 + (-\frac{3}{2}x + \frac{17}{2})^2, \quad d(M, B)^2 = (x - 3)^2 + (-\frac{3}{2}x + \frac{17}{2} - 4)^2$$

Gleichsetzen der Abstände liefert eine lineare Gleichung mit der Lösung  $x = \frac{43}{6}$

$$\Rightarrow M\left(\frac{43}{6} \mid -\frac{9}{4}\right) \quad \text{3P}$$

Radius:  $r = d(M, O) = \frac{25\sqrt{13}}{12} \approx 7.51$  1P



3P

2. Normalebene  $N$  zu  $g$  durch  $A$  geschnitten mit  $g$  ergibt  $B$ :

$$\overrightarrow{PQ} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ 4 \end{pmatrix} \parallel \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \Rightarrow N : 2x - y + 2z - 4 = 0 \quad 2P$$

$$N \text{ mit } g : \vec{r} = \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ schneiden ergibt } \lambda = 1 \Rightarrow B(3|4|1) \quad 2P$$

$$|AB| = 6 \Rightarrow \overrightarrow{OC} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \pm \frac{6}{3} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \Rightarrow C(7|2|5) \quad 2P$$

$$\overrightarrow{OD} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{BC} \Rightarrow D(3|-2|7) \quad 1P$$

Aus  $V = \frac{1}{3}Gh$  ergibt sich  $h = 6$

$$\text{Mittelpunkt von } AC: (3|1|4), \text{ Normalenvektor } \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} \parallel \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \overrightarrow{OS} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} \pm 2 \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow S(1|5|8) \quad 3P$$

3.  $\alpha = 60^\circ$  : Binomialverteilung mit  $p = \frac{1}{6}$  und  $n = 5 \Rightarrow P(X = k) = \binom{5}{k} \left(\frac{1}{6}\right)^k \left(\frac{5}{6}\right)^{5-k}$

a)  $P(X = 1) = \frac{3125}{7776} \approx 0.402$  1P

b)  $P(X \geq 2) = 1 - P(X = 0) - P(X = 1) = 1 - \left(\frac{5}{6}\right)^5 - \frac{3125}{7776} = \frac{763}{3888} \approx 0.196$  1P

c) Für beliebiges  $p$  gilt:

$$P(X = 1) + P(X = 4) = \binom{5}{1}p(1-p)^4 + \binom{5}{4}p^4(1-p) = 5p(1-p)(3p^2 - 3p + 1) \quad 2P$$

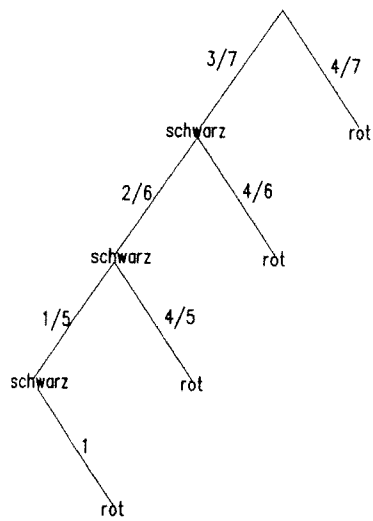
$$P(X = 2) + P(X = 3) = \binom{5}{1}p^2(1-p)^3 + \binom{5}{3}p^3(1-p)^2 = 10p^2(1-p)^2 \quad 2P$$

Gleichsetzen liefert nach Division durch  $p(p-1)$  die quadratische Gleichung  $5p^2 - 5p + 1 = 0$  mit den Lösungen  $p_1 = \frac{5 + \sqrt{5}}{10} \approx 0.724$  und  $p_2 = \frac{5 - \sqrt{5}}{10} \approx 0.276$ . Die entsprechenden Winkel sind:

$$\alpha_1 \approx 260.50^\circ \text{ und } \alpha_2 \approx 99.50^\circ \quad 3P$$

$\Rightarrow P(A) = 0.4$  in beiden Fällen. 1P

4. a) Mit Hilfe des Baumes



ergibt sich die Verteilung

$x$	1	2	3	4
$q(x)$	$\frac{4}{7}$	$\frac{2}{7}$	$\frac{4}{35}$	$\frac{1}{35}$

3P

$$E(X) = \sum x \cdot q(x) = \frac{8}{5}$$

1P

$$V(X) = E(X^2) - E(X)^2 = \frac{16}{25}, \Rightarrow \sigma = \frac{4}{5}$$

2P

b) Unabhängige Versuche:

$$\mu = E(X) = 300 \cdot \frac{8}{5} = 480, \quad V(X) = 300 \cdot \frac{16}{25} = 192 \Rightarrow \sigma = \sqrt{192} \approx 13.86$$

Normalverteilung:  $P(\mu - 2\sigma \leq X \leq \mu + 2\sigma) \approx 95\% \Rightarrow$  Bereich[466, 494]

4P